



PABLO GRANADOS

PRODUCT MANAGER

PRODUCT MANAGER en Clicars

ESPECIALIZADO EN EL DESARROLLO DE PRODUCTOS DIGITALES CON METODOLOGÍAS ÁGILES.

PROYECTO PERSONAL: LETTERMIND y ALHAMBRAHUB

SCRUM MASTER

CONTACTO

 TELÉFONO
+34 610 996 179

 EMAIL
correo@pablogranados.com

 PÁGINA WEB
www.pablogranados.com

 PROYECTO PERSONAL
www.lettermind.com

REDES SOCIALES

 www.linkedin.com/in/pablo-granados-ruiz

EXPERIENCIA

CLICARS (Abr 2023 - Actualmente)

PRODUCT MANAGER

Lidero la **estrategia y desarrollo de productos** en las verticales de Compras, Logística y Documentaciones colaborando estrechamente con equipos de desarrollo y Negocio. Impulso **mejoras continuas** en la experiencia del usuario y funcionalidades clave, **maximizando la eficiencia** del uso del software.

7R VENTURES (Abr 2022 - Mar 2023)

PRODUCT MANAGER

He desarrollado más de 4 empresas diferentes desde proyectos de energía renovable hasta sistemas de alimentación de precisión. Trabajando en el **research en profundidad** del mercado, **User Story Map**, así, **transladar las necesidades** a tecnología **priorizadas** para el desarrollo.

LETTERMIND (Sep 2020 - Actualmente)

FUNDADOR

Tras analizar la creciente **tendencia** de las newsletter en el último año me lancé a crear un agregador y gestor de newsletters.

ANFIX (Oct 2020 - Mar 2022)

PRODUCT MANAGER

Mi **mayor hito** fue desarrollar una funcionalidad que **ahorró en un 73%** el tiempo de añadir facturas para contabilizarlas. Para ello, seguí el siguiente proceso: **Investigar el mercado**, investigar las **necesidades de clientes**, **definición** de la funcionalidad en detalle, **comunicación** con el equipo de UX y IT.

G-STOCK (Dic 2019 - Jun 2020)

PRODUCT MANAGER

Encargado de la **planificación del desarrollo del producto**, **priorización y gestión** de los desarrollos con el equipo de IT. Responsable del **proceso de ideación** y del **research** para las nuevas funcionalidades. Definición de los funcionalidades del producto y los **requisitos tecnológicos**.

TELECOMING (Mayo 2018 - Diciembre 2019)

PROJECT MANAGER

Planificación y priorización de las tareas de más de 10 proyectos a realizar en el sprint, **Gestión de más de 1000h la ocupación** de los equipos de tecnología. **Seguimiento y medición** de los proyectos a través de la metodología SCRUM.

EDUCACIÓN

CURSO DE UX/UI DESIGN IMMERSIVE
UXER SCHOOL

CURSO EN DATA DRIVEN DESIGN
LA NAVE NODRIZA

CURSO EN DIGITAL PRODUCT MANAGER
THE HERO CAMP

MÁSTER EN PROJECT MANAGEMENT
EAE BUSINESS SCHOOL

CURSO SCRUM MASTER
ACADEMIA XSFERA(2018)

HABILIDADES

INFORMÁTICA

Google Analytics Avanzado, Mixpanel

Conocimientos de MySQL, HTML 5, CSS3, JavaScript

Software ATLISSIAN (Jira, Confluence,...)

IDIOMAS

INGLÉS (Nivel B2)